Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по дисциплине
Б.1.3.8.2 «Java программирование»
направления подготовки
09.03.01 "Информатика и вычислительная техника"
Профиль «*Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем*»

форма обучения – очная
курс – 4
семестр –8
зачетных единиц – 5
часов в неделю – 2
всего часов –144 ,
в том числе:
лекции –9
практические занятия – 27
лабораторные занятия – 0
самостоятельная работа – 108
зачет с оценкой – 8 семестр
экзамен – нет
РГР – нет
курсовая работа – 8 семестр
курсовой проект – нет

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры
«07» июня 2021 года, протокол № 9

И.о. зав. кафедрой _____/А.С. Мостовой/

Рабочая программа утверждена на заседании УМКН
«29» июня 2021 года, протокол № 5

Председатель УМКН _____/ А.С. Мостовой /

Саратов 2021

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины:

Формирование у студентов теоретических знаний и практических навыков программирования на платформе .NET и языке программирования Java.

Задачи изучения дисциплины:

1. Овладеть основными концепциями .NET и языка JAVA;
2. Иметь практические навыки в создании объектно-ориентированных приложений, приложений с пользовательским интерфейсом, сетевых и многопоточных приложений на платформе .NET;
3. Овладеть основными принципами функционального программирования на языке JAVA.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Настоящая дисциплина относится к части дисциплин по выбору профессионального цикла рабочего учебного плана направления 09.03.01 "Информатика и вычислительная техника".

Дисциплина читается на 4-м курсе. Зачетных единиц 4. Продолжительность курса составляет 36 аудиторных учебных часов, образованных 9 часами лекций и 27 часами практических занятий. Помимо этого, 108 часов в курсе отводится под самостоятельную работу студентов.

Требования к «входным» знаниям, умениям и навыкам обучающегося, необходимым для освоения данной дисциплины: в рамках объема школьных знаний по информатике и математике, а также знаний полученных при изучении дисциплины программирование и дисциплины базы данных.

Основные положения дисциплины будут использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин учебного плана:

1. Мобильные технологии.
2. Среды инженерного проектирования и вычислительного моделирования.